

### **Aandachtspunten niet aangesloten locaties**

Wanneer onze dinerspellen in niet aangesloten locaties gespeeld worden, dient er een aantal zaken op elkaar afgestemd te worden. Dit voor een goed verloop van zowel het entertainment als van het culinaire gedeelte van de avond. Wij waarderen het bijzonder wanneer de locatie bereid is om hierin met ons samen te werken.

### **Zaal exclusief**

De spellen dienen plaats te vinden in zalen waarin zich geen andere gasten bevinden dan de deelnemers. Een afgeschermd gedeelte in een "openbare" dinerzaal is alleen mogelijk wanneer de andere gasten niet met het spel en de deelnemers geconfronteerd worden en andersom. Dit heeft een aantal redenen. Ten eerste kunnen de spellen nogal luidruchtig worden. Ten tweede is het niet de bedoeling dat derden ongewild of ongevraagd van de concepten kunnen of moeten "meegenieten".

### **12 tot 14 couverts per tafel mogelijk**

De spellen bestaan uit een maximaal aantal personages per tafel. Bij Big Secret en Miss Murder is dat 12 en bij Big Trouble zelfs 14. Indien het niet mogelijk is om 12 of 14 couverts per tafel te plaatsen, zouden wij dit graag zo snel mogelijk willen vernemen. Wij zullen dan vervolgens de opdrachtgever vragen enkele personages weg te laten en de tafelindeling aan te passen.

Mocht de totale tijdsduur van de avond belangrijk zijn, dan is het raadzaam om in geval van het Miss Murder Moorddiner tafels met acht of eventueel tien personages in te delen i.p.v. twaalf.

### **Spraakversterking en geluid**

In geval van grotere groepen (25 of meer personen) hebben onze presentatoren spraakversterking nodig. Bij het Miss Murder Moorddiner dient een audio-CD te kunnen worden afgespeeld. Uiteraard is het van belang dat alle deelnemers deze CD goed kunnen horen. Indien de locatie deze mogelijkheden niet biedt zouden wij ook dit graag zo snel mogelijk willen vernemen. In dat geval zullen wij geluid en/of spraakversterking inhuren bij een geluidverhuurbedrijf in de omgeving van de locatie. De kosten zijn voor rekening van de opdrachtgever en worden doorberekend op de eindfactuur.

### **Draaiboek**

De spellen werken volgens een vast draaiboek waarin de gangen van het diner zijn geïntegreerd. Het is prettig wanneer de keuken en de bediening bereid zijn zich hieraan enigszins aan te passen. Dit komt natuurlijk niet op 5 minuten aan.

Globaal gezien bedraagt de netto speeltijd ongeveer 2,5 tot 3 uur waarvan de eerste 15 tot 30 minuten voor de introductie zijn. Tijdens deze introductie kan er nog niet worden gegeten. Ook het opnemen van bestellingen kan dan enigszins storend werken. Indien mogelijk is het prettig als er tafelwater en wijnflessen op tafel geboden kunnen worden.

Let wel, het gaat hier om netto speeltijd. Houdt u er rekening mee dat het hele programma van binnenkomst tot einde zo'n 3 tot 4 uur in beslag kan nemen. De totale tijdsduur is afhankelijk van de groepsgrootte, de bereidheid van het publiek om aan de show mee te werken en de tijd die voor eventuele rook- en eetpauzes benodigd is.

### **Het culinaire component**

Tijdens de spellen kan zowel een buffet als een uitgeserveerd menu geboden worden. In geval van grotere groepen die een buffet krijgen, is het aan te bevelen om meerdere startpunten te bieden (bijvoorbeeld een T- of gespiegeld buffet). Dit om te voorkomen dat het publiek een te groot gedeelte van de avond aan het buffet staat. Bij het Miss Murder Moorddiner prefereren wij in elk geval een uitgeserveerd voorgerecht. Het hoofdgerecht en dessert kunnen eventueel in buffetvorm.

**Briefing**

Onze presentatoren/spelhosts zijn altijd ruim van te voren aanwezig. In principe is slechts één van hen de functiemanager oftewel het vaste aanspreekpunt, voor zowel de locatie als voor de organisator/opdrachtgever. Normaal gesproken is ook deze persoon degene die met de banqueting- of F&B manager communiceert. In principe hebben wij ook het liefst te maken met slechts één aanspreekpunt van zowel de locatie als van de groep.

**Verkleed publiek**

De deelnemers hebben de mogelijkheid om zich te kleden in de stijl van het personage dat zij spelen. Een eventuele kleedruimte is daarom vaak gewenst. Daarnaast bestaat de mogelijkheid dat verklede mensen door het gebouw moeten wandelen om bijvoorbeeld naar het toilet te gaan.

**Bediening**

Tijdens het spelverloop kunnen er "vreemde dingen" gebeuren. Dit hoort allemaal bij het script. Het kan zijn dat obers en serveersters enigszins ongebruikelijke situaties zullen meemaken. Wij hopen dat zij daarvan de humor kunnen inzien. Het is zelfs zo dat wij het waarderen als de bediening tot op zekere hoogte een beetje zou willen "meespelen".

Belt u gerust voor vragen of opmerkingen.

Met vriendelijke groet,

Dinerspel.nl  
030-6771444

